

Erledigt Creative Soundblaster Z

Beitrag von „al6042“ vom 22. April 2018, 10:05

Hi,

hast du die Kombi AppleALC.kext und Lilu.kext mit den Layout-IDs für den einzig unterstützten Creative AudioCodec getestet?

Currently supported codecs

Vendor	Codec	Revisions	MinKernel	MaxKernel
Creative	CA0132	0x100918 layout 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 9, 10, 11, 12	13 (10.9)	—