

Erledigt

Grafikgedenkpause beim booten

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 21. April 2018, 11:12

[Zitat von LuckyOldMan](#)

Ist das auch normal?

- kommt drauf an... 😊

Dass die zweite Phase nicht erscheint kann mehrere Gründe haben:

Wenn sie zu kurz ist, gibts da nichts anzuzeigen. Bei mir geht es sehr in diese Richtung, und hinzu kommt, dass der Rechner mit dem Monitor am HDMI Port bootet und sich nach der Grafikinitalisierung die drei per DisplayPort verbundenen Screens einschalten - in dem Moment macht macOS das bekannte Fade-over-black und zeigt dann auch sofort die Loginmaske an.

Mit nur einem Monitor an einer iGPU, also beispielsweise am Notebook, kann man mit IntelGraphicsFixup arbeiten. Aus dem README:

Zitat

Add igfxrst=1 to prefer drawing Apple logo at 2nd boot stage instead of framebuffer copying

Wenns nach dem Framebuffer Copying also noch immer einen schwarzen Screen gibt, kann man stattdessen durch den Bootparameter einen Framebuffer Reset ausführen lassen. Dann flackert es eventuell nochmal kurz, aber man sollte dann den Apfel und Ladebalken wieder sehen können.