

Erledigt

AMD R9 390 und Intel HD 530 zusammen nutzen / OS X El Capitan

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 20. April 2018, 07:51

[Zitat von ralf.](#)

Ne genauere Anleitung könnte doch anderen mit so ner Karte helfen.

Das stimmt wohl. Wird nachgereicht.

Nachreichung:

In der DSDT habe ich jetzt folgende Einträge für meine R9 390. Hiermit erübrigt sich der Eintrag der device-id 0x67B11002 in den betreffenden Kexten und überlebt damit auch Updates.

Einige Einträge sind rein kosmetischer Natur, wie z.B. PCI-Slot. Hier wird der Eintrag nur übernommen, wenn ich "@0," voranstelle.

Code

```
1. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
2. {
3.   Store (Package (0x18)
4.   {
5.     "@0,AAPL,slot-name",
6.     "Slot-1",
7.     "device-id",
8.     Buffer (0x04)
9.     {
10.      0xB0, 0x67, 0x00, 0x00
11.    },
12.
13.
14.     "@,ATY,VendorID",
```

```
15. Buffer (0x02)
16. {
17. 0x02, 0x10
18. },
19.
20.
21. "@0,ATY,DeviceID",
22. Buffer (0x02)
23. {
24. 0xB0, 0x67
25. },
26.
27.
28. "@0,name",
29. Buffer (0x0B)
30. {
31. "ATY,Radeon"
32. },
33.
34.
35. "@0,model",
36. Buffer (0x12)
37. {
38. "AMD Radeon R9 390"
39. },
40.
41.
42. "@0,AAPL,boot-display",
43. Buffer (One)
44. {
45. 0x00
46. },
47.
48.
49. "@1,name",
50. Buffer (0x0B)
51. {
52. "ATY,Radeon"
53. },
54.
55.
56. "@2,name",
57. Buffer (0x0B)
58. {
59. "ATY,Radeon"
```

```
60. },
61.
62.
63. "@3,name",
64. Buffer (0x0B)
65. {
66. "ATY,Radeon"
67. },
68.
69.
70. "@4,name",
71. Buffer (0x0B)
72. {
73. "ATY,Radeon"
74. },
75.
76.
77. "hda-gfx",
78. Buffer (0x0A)
79. {
80. "onboard-2"
81. }
82. }, Local0)
83. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
84. Return (Local0)
85. }
86. }
```

Alles anzeigen