

**Erledigt**

## **dell optiplex 760 high sierra audio geht nicht**

**Beitrag von „MacPeet“ vom 8. April 2018, 16:24**

Hallo A7X...

erst einmal zur Erklärung, Optiplex 760 und 780 haben den gleichen AudioCodec AD1984a und arbeiten auch super mit der gleichen DSDT. Sie unterscheiden sich da in nicht's, egal von der Bauform SFF oder MT.

Nun erst einmal die Frage, verwendest Du evtl. noch eine unserer alten DSDT's in Deinem EFI/Clover/ACPI/patched/ ?

Es ist so, DSDT geht immer vor Clover-Einstellungen, d.h. Du kannst im Clover betreffs LayoutID einstellen was Du willst, es wird nix bringen wenn Du eine DSDT verwendest, die z.B. noch den Inject unter HDEF mit LayoutID 1 hat. Deine neuen Clovereinstellungen werden da einfach ignoriert.

Richtig geht so:

AppleALC und Lilu gehören in Deinen Clover-Kext-Ordner (10.13 oder other, je nach Wahl)  
originale AppleHDA in S/L/E  
KextInject im Clover sollte auf "Yes" stehen, nicht auf Detect.

Mit DSDT:

In der DSDT beim Device HDEF die LayoutID 13, quasi 0D, 00, 00, 00  
(FixHDA darf mir nicht gesetzt werden im Clover)

Ohne DSDT:

Audio Inject die 13 eintragen...  
...und unter ACPI den FixHDA setzen

Das war der Grundsatz für gutes Audio auf Optiplex760/780.

Nun kommt aber die Besonderheit (das neue Manko).

Mit den ersten Beta's hat Apple Neuerungen in der AppleHDA, neuen ...GFXHDA.kext und Abhängigkeiten mit den Grafikkerten eingeführt.

Da ich mit meinem Optiplex 780 und einer HD5450 auf ein Rollback der Grafikkarte von Sierra angewiesen bin seit HS, auf Grund der fehlenden Injector-iGPU, funktioniert das Zusammenspiel von AppleHDA und deren Abhängigkeiten nicht mehr seit den Beta´s 10.13.4. Ich habe auch eine native Grafik versucht (GT210), dennoch, der Audio-Codec, den ich schon zu Yosemite-Zeiten entwickelte arbeitet nicht mehr. Abhilfe schafft hier nur das Rollback der AppleHDA von 10.13.3, welche diese Abhängigkeiten noch nicht hatte.

Beachte Du die ersten grundsätzlichen Schritte und das Rollback der AppleHDA, dann hast Du auch feinstes Audio auf dem 760.