

**Erledigt**

## **AMD RX580 - High Sierra - TrippelScreen**

**Beitrag von „griven“ vom 7. April 2018, 22:34**

Naja das funktioniert auf Anhieb auch nur in den seltensten Fällen mit den macOS eigenen Framebuffern sprich hier muss oft bzw. eigentlich immer noch Hand angelegt werden. Hier mal ein Beispiel: meine R9-290X hat die folgenden Ausgänge (DP, HDMI, DVI-D, DVI-D) von der Device und VendorID matched sie auf den AMD8000Controller.kext und in dem Kext auf den Framebuffer Baladi soweit so fein. Apple sieht für den Baladi Framebuffer 6 Ausgänge vor die alle als DisplayPort definiert sind was dem Layout der HD8XXX Karten entspricht die für macs produziert wurden. Damit die Karte unter macOS nun trotzdem läuft muss der Baladi Framebuffer angepasst werden sprich die definierten Ausgänge müssen an die vorhandenen Gegebenheiten angepasst werden...