

Erledigt

METAL Feature Set Anzeige Tool

Beitrag von „mitchde“ vom 2. April 2018, 20:50

Prima dass man auch Info zu mehreren GPUs bekommt, falls vorhanden. Konnte ich nicht testen...

PS: dieses PDF <https://developer.apple.com/metal-Feature-Set-Tables.pdf>

zeigt im Details was welches OS (iOS, Mac OS) für unterschiedliche Metal features haben.

Wie bei OpenGL, OpenCL oder CUDA hängt es neben der OS Version auch den den HW features der GPU welche Metal Version / Features aktiv, verwendbar sind.

Machts für METAL Entwickler - zumindest für non iOS Metal Apps - nicht einfach das stets ideal, passend umzusetzen. METAL spielt noch immer eine eher untergeordnete Rolle, zumindest bei OS X.