Erledigt

10.8.4 Mountain Lion: aus dem Shop heruntergeladene App u. U. korrupt?

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 2. April 2018, 19:26

Neben meinen SL-DVD-Lizenzen habe ich in 2016 auch ML als Download aus dem Shop erstanden. Zunächst habe ich damals einen Installationsstick erstellt, mal kurz einen (erfolglosen) Installationsversuch für den damals aktuellen Hackintosh gestartet und den Stick dann weg gelegt.

Jetzt nahm ich die App zur Erstellung eines SFOTT-Installationssticks für den MP2.1 her. Es lief auch alles durch, aber der Stick wird vom MP-Bootmanager nicht erkannt. Den unmodfizierten Stick von damals genommen, aber der wurde auch nicht erkannt. Die ML-Sticks sind nach gleicher Methode wie die anderen erstellt worden, sind aber auch die einzigen, die nicht erkannt werden!

Also beides nochmal neu angeleiert, aber das Ergebnis bleibt gleich. Eventuell auch ein Grund, weshalb es beim Hackintosh damals nicht funktionierte.

Kann es sein, dass der DL schief gegangen ist? Soll ja schon mal vorkommen. Icvh wüsste sonst keinen Grund, denn logischerweise habe ich auch andere, neue Sticks hergenommen, um diese als Fehlerquelle auszuschließen.

Ich habe also im Shop in meiner Einkaufsliste (Purchases) nachgeschaut - da stand der ML-DL als installiert vermerkt. Nun gibt es ja eine Möglichkeit, mit gedrücktem ALT den DL nochmal zu initiieren. Ich versuchte alles, aber da ging nichts.
Bei der langsam genervten Klickerei bin ich dann zielunsicher auch noch auf das "x" neben dem "Installiert" gekommen und damit war der komplette Eintrag weg.
Habe ich zwar unter "Bestellungen der letzten 18 Monte" wiedergefunden, aber in den Einkauf bekomme ich sie nicht wieder zurück, um erneut herunter zu laden und das nervt irgendwie.

Wie komme ich jetzt an eine intakte ML-App? Ich kann mir schon vorstellen, welche Diskussion das gibt, wenn ich da anrufe und einen möglichen korupten DL vom Nov. 2016 reklamiere.

Gruß
LOM