SAPPHIRE PULSE Radeon RX 560 4GB BIOS FLASH * Shaders 1024 anstatt 896 = 16 CU anstatt 14 * GPU Clock 1300 anstatt 1226 MHz * Memory Clock 1750 anstatt 1500 MHz * This Pretty Women is faster & stronger !!!

Beitrag von „mitchde“ vom 30. März 2018, 11:22

Die RX 560 D ist ein rebranded RX 460 - bei der gibts das mit 896 nach 1024 Shaders (14 nach 16 CUs) auch.
Wie immer bei sowas, speziell wenn nicht nur die Shader freigeschaltet werden sondern auch GPU und VRAM (im besonderen!) erhöht wird muss das nicht immer von Erfolg gekrönt sein. Gewisses Risiko, selbst it gleicher Karte bleibt, bei anderen 560 D Versionen , die von Haus aus etwas weniger hoch getaktet sind (etwas langsameres VRAM haben) kanns eng werden.
PS: Man sieht die RAM Timings sind unterschiedlich bei dem Bild im ersten Posting. Auch steht beim VRAM Typ der 560D noch _60ns dahinter, was vermutlich ein etwas langsameres VRAM ist als bei der echten 560er. Wie gesagt kann gehen, kann aber auch Bidlstörungen (komische Pixel) oder Abstürze (bei Metal, OpneCL) versurachen.