

Erledigt

Sierra, High Sierra black screen nach wake - wahrscheinliche Lösung

Beitrag von „elmacci“ vom 23. März 2018, 11:55

[@Altemirabelle](#): Nutzt Du für die Nvidia GTX die Webdriver in Kombination mit der NvidiagraphicsFixup-Kext und Lilu?

In dem Fall bitte mal in Clover bei den boot-args folgende 3 Argumente durchprobieren und jeweils testen:

```
ngfxpatch=cfgmap  
ngfxpatch=vit9696  
ngfxpatch=pikera
```

Hintergrund:

Siehe auch hier (<https://github.com/lvs1974/NvidiaGraphicsFixup>)

Der NvidiagraphicsFixup-Kext benutzt standardmäßig die Methode ngfxpatch=vit9696 zum Patchen wenn man nicht explizit ein anderes boot-arg angibt.

Ich stand damals mit dem Entwickler dazu in Kontakt, weil ich genau das gleiche Problem hatte: BlackScreen nach Wakeup bei Nutzung von NvidiaGraphicsFixup. Ohne NvidiagraphicsFixup und der Nutzung von PikeAs Kext to Patch hatte ich die Probleme nicht mehr.

Das führte dazu das der Entwickler über die Bootargs 3 Methoden in die Kext implementiert hat um hier flexibel eine auswählen zu können.

Hier auch mal der Kext to Patch für Clover:

Name: AppleGraphicsDevicePolicy

Find: 626F6172 642D6964

Replace: 626F6172 642D6978

Comment: (c)Pike R. Alpha

Bei mir hat die Variante von pikera das Problem mit den Blackscreens nach Wakeup gelöst. Eventuell klappt das bei Dir ja auch? Probieren macht klug 😊

cheers

PS: Bei mir nutze ich darkwake=10. Alle anderen von Dir aufgeführten Einstellungen für hibernatemode etc. habe ich nicht getätigt.