Erledigt FCP X - GPU Auslastung

Beitrag von „zebber“ vom 20. August 2011, 13:44

Ich spiele gerade etwas mit Final Cut Pro X auf meinem Hackintosh herum und mit ist aufgefallen (mit atMonitor), dass beim Renderen von Videos zwar meine CPU voll ausgelastet wir aber die Graka (HD4870) überhaupt nicht belastet wird. In den Systemeinstellungen wird die Graka wie folgend angezeigt:

Die HD4870 sollte jedoch in FCP X unterstützt werden: http://support.apple.com/kb/HT4728
Muss man die GPU-Unterstützung irgendwie aktivieren oder liegt es an der Graka bzw. am Hackingtosh?

zebber