

Erledigt

## Absturz bei Nutzung von Final Cut Pro X

Beitrag von „mitchde“ vom 17. März 2018, 10:11

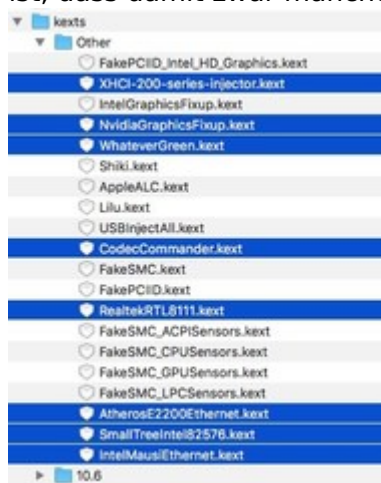
Also bei mir ist FCP beim BruceX Bench nicht abgestürzt - dabei hatte meine Intel CPU gar keine IGPU (war ne i5-3xxxP!!! Und die lief diesen Bench in 31 Sec (rein AMD 460) durch. Nur AMD 460 hatte ich. Daher vermute ich dass nicht die fehlende IGPU sondern irgendwas an deren config (connectorless vs normal) bzw. den Treibern SHIKI / IntelGraphicsfixup solche Probleme macht.

Erstmal danke an bobsonbob für seine EFI!

Aber genau wie er sagt ist es, speziell bei dieser mit kexten sehr gefüllten EFI wichtig vorher genau zu prüfeb was zu der HW passt und was nicht. Denn manchmal ist es so dass ein unpassender, eigentlich nicht benötigter kext einfach ignoriert wird sondern Probleme macht. Speziell wenn der relativ unbekannt wie zB. CodecComannder.kext (wohl ein AudioFix wie AppleALC). Normal reicht ja AppleALC (ein LILU Plugin).

Bissle komisch ist dass gleich mehrere LAN/Ethernet kexte (Realtec/Alteros/InteliMaus...) verwendet werden. Aber vielleicht ist einer auch fürs WLAN. Auch NvdidaFix und WhateverGreen gleichzeitig wird eher selten gebraucht, es sei denn man hat wirklich beide Karten im "Mac". Habe mal die "doppelten" bzw. sehr HW spezifischen Ketxte blau markiert.

Bitte gesagtes nicht falsch verstehen , wie als Meckerei, sondern ich meine damit das gerade blutige Hackintosh Beginner gerne "alles" aus EFI Ordern 1:1 übernehmen und dann Gefahr ist, dass damit zwar manches funktioniert aber auch zusätzliche Probleme auftauchen können.



Im drivers64 Ordner sind **zwei** APTIO fixes, 2 und 3. Das kann so gehen, gedacht ist es aber

immer **nur einen** zu nehmen. Dieser Bereich ist kritisch da, bei evtl. Updates dieser Mix evtl. zum nicht mehr booten können führen kann bzw. bei anderen Mainboards schon so zum reboot kommt. Man muss daran (Zeugs in diesem Ordner was falsch ist, nicht schuld sein, da Clover teilweise das einfach installiert. TIP: Vor reboot bzw. nutzung **nach Clover Updates** immer mal da rein schauen obs alles passt.

