

Erledigt

AMD RX580 - High Sierra - TrippelScreen

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 15. März 2018, 22:59

OK, die Controller.kext passt jetzt. Nutzt Du für Deine RX580 eine SSDT zum einbinden unter "EFI-CLOVER-ACPI-patched" ?

Sagt Dir der IORegistryExplorer etwas? Wenn ja, was zeigt dieser Dir als geladenen FrameBuffer für Deine Karte an? AMD,RadeonFramebuffer?

Oder einen der im Controller.kext hinterlegten: ACRE, BERBICE, CARONI, DAYMAN, ELQUI, FLORIN, GUARIBA, HUALLAGA, LONGAVI, ORINOCO, PALENA, SINU oder TOLTEN?

Hast Du einen Framebuffer-Patch in Deiner config.plist unter "KernelAndKextPatches" - "KextsToPatch" Sektion?

PS: bekommst Du ein Bild auf den ausgefallenen Monitoren, wenn Du diese, nachdem der Rechner sauber hochgefahren ist, einfach mal aus- und wieder einschaltetest? Oder bleiben die Monitore auch dann weiterhin schwarz?

Ich hatte bei meinem Dell mal von DP1.2 auf DP1.1 umgestellt: Effekt war, das DP1.1 mit 60Hz läuft, während DP1.2 mit 50Hz läuft und ich im Kontrollfeld Monitore die Hz-Zahl switchen musste, damit ich wieder ein Bild hatte. Vielleicht liegt es auch daran. Musste ich aber wie gesagt im Setup des Monitors umstellen.