

Erledigt

AMD RX580 - High Sierra - TrippelScreen

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 15. März 2018, 22:36

[@ea.manic](#)

Sorry, aber auch Deine neuerlich angehängte AMD9500Controller.kext weist lediglich für den Framebuffer ACRE die von mir beschriebene Änderung auf. Unter allen anderen Framebuffern steht die Funktion "CFG_USE_AGDC" noch immer auf "YES" statt auf "NO".

Und ich kann mir nicht vorstellen, daß Deine Karte den Framebuffer ACRE nutzt, da dieser eigentlich nur für die AMD RX460/560 gedacht ist, da diese Karten nur 3 Monitoranschlüsse haben: 1xDP, 1xHDMI und 1xDVI

Führe die Änderung mal bei "Controller" relativ weit unten unter "aty_config" durch: auch dort solltest Du einen Eintrag "CFG_USE_AGDC" finden - den dann bitte ebenfalls auf "NO" umstellen.