

Erledigt

AMD RX580 - High Sierra - TrippelScreen

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 15. März 2018, 22:01

[@ea.manic](#)

Sorry, aber der von Dir in Deinem Beitrag angehängte AMD9500Controller.kext ist definitiv NICHT gepatcht. Und ich gehe mal davon aus, das auch bei Dir nur der "AMD, RadeonFramebuffer" genutzt wird, oder?