Erledigt Probleme mit usb 2 und 3

Beitrag von „kuckkuck“ vom 13. März 2018, 20:48

[Zitat von dcpro11](#)

das die Aufhebung von der Limit, gefährlich wäre.

Direkt "gefährlich" erstmal nicht, so tragisch ist das ganze nicht und es gibt sehr viele Leute, die den PortLimit Patch selbstverständlich nutzen. Besonders "sauber" ist der Patch aber auf garkeinen Fall, denn hier können Errors im Code entstehen, da nicht alle Abhängigkeiten von dem Limit bekannt sind. Probleme kann es vorallem dann geben, wenn das Port Limit aktiv überschritten wird und über 15 Ports gleichzeitig in Benutzung sind. Zudem ist der Patch nicht unbedingt updateproof, da sich Apple USB Treiber verändern und dementsprechend der Patch angepasst werden muss.

Solltest du insgesamt 17 HS + SS Ports haben, könntest du auf einen USB 3.0 Port gezielt verzichten und dessen HS und SS Part excluden. Damit wärest du dann wieder bei 15. Alternativ könntest du auch 2x USB 2.0 Ports entfernen oder den USB 2.0 oder USB 3.0 Teil eines USB 3.0 Ports entfernen. Oder einfach ein PortLimitPatch verwenden, wie du willst 😊

[Zitat von Harper Lewis](#)

Wenn SS05 und SS06 funktionieren, müssen das entsprechend auch HS05 und HS06.

Die Ports sind nicht immer so sauber verdrahtet wie bei dir 😊 SS01 muss nicht unbedingt mit HS01 korrespondieren...