

Erledigt

Zwei Displays an Intel HD Graphics 630

Beitrag von „griven“ vom 8. März 2018, 22:20

Wie sind die Displays denn angeschlossen ??

MacOS mag keine analogen Anschlüsse sprich VGA ist da per se mal raus dann ist es oft so das sich der DVI-D und der HDMI Anschluß auf der Karte einen Ausgang auf dem Chip teilen sprich es funktioniert dann immer nur eines von beidem aber nicht beides zur gleichen Zeit. So wie ich das sehe hat die GT640 3 Anschlüsse eben einmal VGA (Analog), DVI-D und HDMI. Was aber funktionieren sollte, korrekte Konfiguration der iGPU vorausgesetzt, ist einen Screen an DVI oder HDMI der iGPU und einen an DVI oder HDMI der GT640. Wie hast Du die HD630 eingebunden?