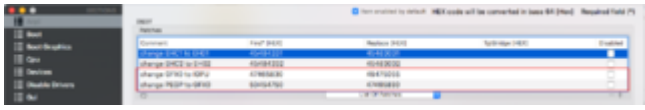
Erledigt DisplayPort Sound auf dem Monitor

Beitrag von „griven“ vom 1. März 2018, 22:13

Das ist im Normalfall kein SSDT Thema sondern eher eine neue Eigenart von HighSierra die mit diversen Systemdefinitionen auftritt. Dein Rechner ist als iMac 13.2 definiert was eigentlich prima passt sowohl zur CPU als auch zur NVIDIA Grafik denn das original kam auch mit NVIDIA Grafik. Das Problem muss hier also an anderer Stelle liegen Versuch bitte mal folgende zwei Patches in Clover einzufügen (CloverConfigurator -> ACPI):



High Sierra ist sehr viel genauer mit einer korrekten Implementation im ACPI als das seine Vorgänger waren. Deine NVIDIA würde MacOS bei dem gewählten SMBIOS als Device GFX0 im ACPI vermuten aber genau da ist sie nicht zu finden da Gigabyte GFX0 für die bei Dir abgeschaltete IGPU benutzt sprich hier erstmal alles in Leere läuft. Für eine GPU im PCIe Slot ist bei Gigabyte das Device PEGP vorgesehen also müssen wir folgerichtig die Devices so umbiegen das macOS damit was anfangen sprich GFX0 zu iGPU und PEGP zu GFX0 umbenennen und damit sollte das Thema behoben sein. Wenn Du dann noch einen Boost willst kannst Du ggf. die IGPU sogar dazu nehmen und Conectorless konfigurieren denn auf dem Weg sollte Dir dann auch QuickSync zur Verfügung stehen was beim Umcodieren von Video Material ein echter Gewinn ist (Airplay ist ein netter Nebeneffekt davon). Macht man es richtig sieht das dann im IOREG so aus: