

Erledigt

RX560 Final Cut Abstürze LÖSUNG: HASWELL UNTERSTÜTZT KEINEN HEVC

Beitrag von „Jonny13“ vom 22. Februar 2018, 22:50

Ich kann es nur soweit eingrenzen, dass es bei GPU lastigen Aufgaben (wie etwa: Rendern im Hintergrund) passiert.

Sonst erkenne ich da bisher kein Schema...

[@Dr.Stein](#) : "Diese ist im Fall der HD4600 die 0x04120004, im Fall der HD2500 die 0x01620007. Der Monitor muss ab dann natürlich an der GPU hängen!

Das ganze muss sowohl in der DSDT passieren: (Am Beispiel der HD4600)" das steht in dem Link. Ich verstehe nicht:

- 1) Wo hier 0x04120004 eingetragen werden soll
- 2) An welcher GPU soll er hängen? ded. oder iGPU

Ich verstehe leider auch nicht, wie und wo ich die darauffolgenden Zeilen in die config.plist einfügen soll.

Danke für die Hilfe an alle :)!

EDIT:

Habe etwas Herumprobiert:

Ich glaube ich habe es hinbekommen: sollte so passen oder?