

Kurz und Knackig: AMD RX Grafikkarten in macOS Installieren

Beitrag von „macinsane“ vom 17. Februar 2018, 17:04

[@kuckkuck](#) Hatte auch vermutet, dass die Grafikbeschleunigung dann deaktiviert ist, allerdings wird VRAM voll angezeigt, Metal V3 auch, es gibt nur Artefakte, wenn ich die Intel GPU etwa mit OpenGL Viewer benche. Aber wie gesagt, unter der 10.13.4 beta klappt der Trick nicht mehr, ist allerdings auch nicht mehr nötig, da Metal nun auch headless mit der RX560 voll funktioniert.

[@redbelt](#) Also Videoproblem besteht weiterhin?