

Erledigt

Update auf High Sierra

Beitrag von „griven“ vom 12. Februar 2018, 19:50

Ich hoffe Du hast die Extensions gesichert bevor Du dran rum gewerkelt hast 😄

In Clover musst Du im Grunde nur den Haken bei RadeonDeInit setzen und ggf. noch eine passende FakeID eintragen. Als Framebuffer trägst Du Radeon ein und fertig.