

Erledigt

GTX 560TI Performance unter ML Problem!

Beitrag von „DoeJohn“ vom 17. November 2012, 23:05

versuche es mal mit einer anderen sbios.plist! Es gibt da verschiedene wie z.B. für Mac Pro 3,1 oder Mac Pro 4,1 und Mac Pro 5,1! Dazu gibt es noch diverse für die anderen Mac`s! Du wirst sehen, das bei den entsprechenden sbios.plist Dateien Änderungen in der Grafikperformance zu sehen sind, war bei mir auch so. Meine Radeon HD 6870 z.B. hat den höchsten Benchwert bei einer sbios.plist vom Mac Pro 4,1!