

**Erledigt**

## **iMovie friert ein- High Sierra 10.13.2**

**Beitrag von „griven“ vom 11. Februar 2018, 21:46**

Schwer zu sagen ohne crashlogs oder ohne zu wissen was die Konsole sagt wenn das Problem auftritt.

Grundsätzlich wird es aber daran liegen das iMovie diese Dinge gerne auf der iGPU/GPU berechnen möchte und wenn hier was an der config nicht ganz stimmt kann es passieren das sich die App weghängt. Funktioniert denn ansonsten die Grafikbeschleunigung korrekt und welches Material versuchst Du da zu schneiden sprich welche Auflösung und Ausgangsgröße? Möglich wäre nämlich auch das die App eigentlich gar nicht abstürzt sondern der Rechner wirklich beschäftigt ist mit dem Berechnen von dem was Du da eingefügt hast. Video Bearbeitung ist zum einen ziemlich rechenintensiv zum anderen aber auch ein ziemlicher Speicherfresser und da bist Du mit 8GB RAM schon deutlich unter der unteren Grenze gerade wenn es um FullHD oder 4K Material geht was bearbeitet werden soll.