

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. Januar 2018, 16:27

Wieso solltest du auch USBInjectAll entfernen? Der ist fürs Patchen da 😞

KextToPatch würde ich alle entfernen wenn sie nicht nötig sind und auch anders gelöst werden können...

[@SirusX](#) Das ist eine andere Geschichte... In DSDTs kann man sehr viel machen. Um bestimmte Treiber zu laden, muss man herausfinden, was die Kext zum laden braucht (zB eine bestimmte pci... Kennung) und dafür sorgen, dass diese vorhanden ist. Es ist beispielsweise möglich einen "compatible" Eintrag mit der vom Kext benötigten ID in die DSM Methode des betroffenen Devices zu setzen, was eine ziemlich cleane Methode darstellt.

[@Lincoln](#) Installier mal zusätzlich angehängte SSDT: