

Erledigt

Probleme mit HD4600

Beitrag von „ductator“ vom 27. Januar 2018, 22:51

Falsche ID für die GPU eingestellt würde ich mal tippen. HD4600 ist GT2, GT3 wurde aber über die ID eingestellt.

Mal die richtige auswählen, Clover Configurator hat da ja inzwischen die IDs gut dokumentiert.

Code

1. [0] : 0x04060000 - Mobile GT1
2. [1] : 0x0c060000 - SDV mobile GT1
3. [2] : 0x04160000 - Mobile GT2
4. [3] : 0x0a160000 - ULT mobile GT2
5. [4] : 0x0c160000 - SDV mobile GT2
6. [5] : 0x04260000 - Mobile GT3
7. [6] : 0x0a260000 - ULT mobile GT3
8. [7] : 0x0c260000 - SDV mobile GT3
9. [8] : 0x0d260000 - CRW mobile GT3
10. [9] : 0x04160002 - Mobile GT2 (1c)
11. [10] : 0x0d220003 - CRW desktop GT3
12. [11] : 0x04120004 - CRW desktop GT3
13. [12] : 0x0a260005 - ULT mobile GT3
14. [13] : 0x0a260006 - ULT mobile GT3
15. [14] : 0x0d260007 - CRW desktop GT3
16. [15] : 0x0a260007 - CRW desktop GT3
17. [16] : 0x0a2e0008 - CRW reserved GT3

Alles anzeigen

Sollte eine der GT2 Mobile Ids sein, die richtig ist.