

Erledigt

Probleme mit HD4600

Beitrag von „Peter_Pan“ vom 27. Januar 2018, 22:25

Ich in Clover bei Devices im Feld Fake ID nichts stehen.

In Graphics habe ich Inject Intel angehakt und bei ig-platform-id steht 0x0a260006

Kexte habe ich folgende:

FakePCIID_Intel_HD_Graphics.kext

FakePCIID_Intel_HDMI_Audio.kext

FakePCIID.kext

So hat es bei Sierra funktioniert

