

Erledigt

macOS High Sierra, neue Beta- und Public Beta Versionen

Beitrag von „Fredde2209“ vom 27. Januar 2018, 16:33

Nachdem das Update bei mir 2 mal fehlgeschlagen ist hat es nun endlich zu Ende installiert und mit meiner RX580 läuft es bestens ohne Whatevergreen 😊 Nur noch Orinoco als Framebuffer über Clover injected, aber sonst alles ohne zusätzliche Treiber. Wird jetzt außerdem auch mal als Radeon RX 580 angezeigt, nicht mehr als Radeon Pro 580