Erledigt

macOS High Sierra, neue Beta- und Public Beta Versionen

Beitrag von „MacGrummel“ vom 25. Januar 2018, 19:04

Offensichtlich wurde an den Grafik-Kexten also weiter geschraubt. Wie sieht es denn mit dem Lüfter-Problem aus, denn so ein iMacPro hat ja mit der Vega wirklich eine komplett andere Lüftung mit ganz anderer Ansteuerung ?

Die Public Beta lässt sich bei der ersten Version nach einem richtigen Release ja wie immer etwas mehr Zeit.

Ich bin aber auch mit dem macOS 10.13.3 (17D47) noch nicht überall durch. Das sorgt bei mir nämlich für ungewohnte Probleme im Netzwerk: ich kann zZt nicht mehr alle Rechner von überall aus bearbeiten, da muss ich erstmal die Fehlerquelle finden..