

# Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „elmacci“ vom 19. Januar 2018, 14:02

[Zitat von henties](#)

[@kuckkuck](#) Mich wuerde echt interesieren ob [@elmacci](#) schon aufmerksam geworden ist das hardware encoding sowie Airplay jetzt geht, nun nachdem es einwandfrei zur Erkenntnis gekommen ist das Lilo.kext in Zusammenhang mit NvidiaGraphicsFixup.kext die Ursache waren das es bislang nicht funktionierte. Vor einiger Zeit war [@elmacci](#) diesbeueglich in regen Schriftverkehr mit [@vit9696](#) im Forum bei den "Verbloedeten Macs" 😊😊 taetig. Seine Bemuehungen waren damals aber leider Erfolglos.

Hoffe er hat jetzt auch Erfolg wenn er es probiert.

Gruesse

Hardware ENCODING ist nicht das Problem. Das funktioniert mit Lilo und Nvidiagraphicsfixup bei mir unter der Voraussetzung, dass ich folgende bootflags verwende:

```
-ngfxnovarenderer  
ngfxpatch=pikera
```

--> Encoding, sprich z.B. Umwandlung eines Films in h.264, findet dann beschleunigt über Intel QuickSync statt. Ebenfalls funktioniert Airplay beschleunigt über QuickSync.

Was - und korrigiert mich gerne falls das mittlerweile gelöst wurde - nicht geht, ist das DECODING. Der VDADecoderChecker spuckt da dann eine Fehlermeldung aus.

Jetzt muss ich aber doch nochmal fragen [@henties](#): Welche Diskussion bei den "verblödeten" meinst Du denn an der ich beteiligt war? Ich steh gerade irgendwie auf dem Schlauch...Mit vit9696 war ich in Kontakt, aber hauptsächlich wegen zwei Themen:

1. Multimonitor-Setup und Wakeup-Probleme / Black Screen. Gelöst durch Implementierung von drei verschiedenen Methoden mittels bootflag um das BlackScreenProblem zu fixen (bei mir funktioniert bspw. pikera problemlos).

<https://sourceforge.net/p/nvidiagraphicsfixup/tickets/3/>

Bei mir funktioniert übrigens auch der KextToPatch-Eintrag von pikera, d.h. ich könnte

eigentlich auf die Nvidiagraphicsfixup verzichten. Allerdings ist da der NVLibalFix eingebaut (für das iBooks Transparenz Problem), deshalb nutze ich lieber die Kext.

2. Abstürze von iTunes unter High Sierra aufgrund durch Apple geänderten AppleGVA.framework in Kombination mit Lilu.

Da ging es in erster Linie darum, dass ein aktiviertes QuickSync unter HS iTunes zum Absturz brachte.

<https://github.com/vit9696/Lilu/issues/20>

Meine Lösung war da: Zurück zu Sierra 😊

Es gibt mittlerweile eine halbwegs zufriedenstellende Lösung mit High Sierra indem man shiki.kext installiert und mit dem bootflag shikigva=25 arbeitet (zumindest hatten da einige Erfolg mit).

Aber lange Rede, kurzer Sinn: Ich kenne ehrlich gesagt keine Kombination/Hackintosh bei der Airplay,/QuickSync Encoding UND Decoding funktioniert in der Konfiguration Skylake CPU, Nvidia Webdriver, Sierra...

Falls ich mich da täusche lasse ich mich gern eines besseren belehren...:)

cheers