

# Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

**Beitrag von „ductator“ vom 18. Januar 2018, 21:12**

Das Airplay Encoding oder Quicksync mit NvidiaGraphicsFixup nicht klappt ist schlichtweg falsch.

Die Kext läuft bei mir ja um das AGDP Problem zu lösen.

Quicksync läuft problemlos mit der Kext (ohne bootflags), für Airplay muss man schlichtweg die Injection eines Renderers in die Nvidia GFX verhindern.

Meine Vermutung liegt eher da, dass das System dann einfach die falsche GPU für das Airplay Encoding benutzt, was man eventuell anderweitig wieder klären kann.

Insofern liegt das Problem gar nicht an Lilu und damit bei vit9696 sondern an die Renderer-Properties die durch NvidiaGraphicsFixup gesetzt werden. Und das Problem lässt sich - ngfxnovarenderer schnell "lösen" (zumindestens temporär fixen).