

Erledigt

(SOLVED) GA-Z170X-UD3 Reboot waerend im Sleep Modus

Beitrag von „henties“ vom 17. Januar 2018, 17:10

[@kuckkuck](#) Habe mir dein Quicksync Guide, Heute derweil ich Auswaerts war, nochmal gut durchgelesen. Ja stimmt da steht es schwarz auf weiss das Abstuerze vermieden werden dadurch das mann eine connectorless ig-platform-id verwendet. Also bin ich jetzt endlich in die richtige Rille gerutscht.

Das mit den Bilder des Tages Sammelthread waere schon was. 😊

Eine Kleinigkeit haette ich noch lozuwerden.

Erstmal bin ich froh das ich am 27ten ueber diesen Thread und dein Guide insbesondere gestolpert bin. 😊

Nachdem ich am Nachmittag dieses Tages @toleda in meiner letzten Post uebermittelt hatte das seine Anleitung um Airplay an gang zu kriegen nicht bei mir funktioniert, hatte ich etwas Zeit und entschloss mich dann hier mal im Forum etwas rumzustoebeln. Gesagt getan, bis ich dann ueber deine Super Anleitung um Airplay und sogar Hardware Encoding zu aktivieren, gestolpert bin. Hardware Encoding wurde aber, sogar bis Heute noch nie, in @toleda's Anleitung erwahnt Jetzt hatte ich zwei moeglichkeiten, entweder nur Airplay zu konfigurieren im Rahmen des Angebotes von @toleda oder aber zusaetzlich Airplay und Hardware Encoding nach deiner Anleitung. Die Qual der Wahl. Nun bei @toleda wurde, und wird immer noch, ekspliziet darauf hingewiesen das bei seiner Methode der rename von GFX0 -> IGPU nichts zu suchen hat, derweil bei dir genau das Gegenteil der Fall war. Das liess mich nachdenken, konnte aber zu dem Zeitpunkt nicht erkennen warum wieso weshalb. Derweil ich mit deiner Anleitung als Richtlinie probierte das alles hinzukriegen, fiel mir auf das ich waerend des Hochlaufens andauernd framebuffer connect error messages bekam wonach das booten dann zum Halten kam. Da kam bei mir der Gedanke das das vielleicht der software framebuffer von AirParrot sein koennte. Den habe ich dann komplett entfernt mit allen kexten drum und dran. Danach bootette der Hack etwas weiter, aber hing sich noch stets auf. Jetzt war ich am Ende meiner Weisheit, aber eines blieb mir noch, und das war Lilu.kext sowie NvidiaGraphicfixup.kext. Die waren ja leicht zu entfernen, und es ist auch einfach deren Funktion mit AGDPfix zu ersetzen. Gesagt getan und als es danach am 30ten alles Funzte bin ich fast vom Sockel geflogen. Gluecklicherweise hatte sich @toleda in der Zwischenzeit noch nicht gemeldet, war aber bereit ihn etwas warten zu lassen falls er sich waerend des pruefens und probieren gemeldet haette. Dann endlich 14 Tage nach meinen Erfolg meldete und entschuldigte er sich wegen der Verspaetung. Waerend dieser Wartezeit hatte ich auch nicht ein einziges mal nachgehackt um seine Antwort zu beschleunigen. Aber dann am selben Tag nachdem seine Message bei mir eintraf teilte ich ihm mit das ich inzwischen Erfolg hatte mit dem Einrichten von Airplay sowie Hardware Encoding, ein Screendump war auch angeheftet wo mann erkennen konnte das iMacX hardware encoding erkannt hatte.

Um den weiteren Ablauf der Geschehnisse besser verstehen zu koennen sollte mann meine Posts von #439 bei @toleda mal durchgelesen haben, dann ist dass Puzzle auf jeden Fall ein fuer alle mal entschluesselt. 😊

Weiter will ich mich mit diesen Thema nicht mehr beschaefligen.

Gruesse, Sei Versichert, absolut keine hard feelings, dir gegenueber, von meiner Seite.