

Erledigt

Problem bei ML installation

Beitrag von „matze“ vom 10. November 2012, 15:10

So ich wollte euch mal auf den neusten Stand meines neuen Projekt bringen. meine ssd ist heute gekommen und dann sofort mac installiert. Dann ein reboot gemacht und der hacki bootet. Wenn ich mit hd4000 boote, dann bleibt er immer stehen und mit meiner gtx670 mit graphicsenabler=no boote schaltet er den Bildschirm einfach aus. Dann hab ich im internet gelesen dass meine grafikkarte erst ab 10.8.2 nativ läuft, meine install usb sticks haben alle 10.8.0. Ich habe die Version 10.8.0, weil ich ml vor dem 19.9.2012 gekauft habe. Auch wenn ich jetzt im appstore ml downloade, downloadet es 10.8.0 und nicht 10.8.2. Ich hab schon im Internet einpaar Sachen gelesen wie ich 10.8.2 trotzdem aus dem appstore laden kann und dann läuft hoffentlich meine gtx670 ^^ . Ich werde das morgen dann mal ausprobieren ob alles klappt.

Edit: so ich hab jetzt endlich mal zeit gefunden um an meinem hackintosh system zu arbeiten. Ich hab jetzt ml installiert und dann hab ich die ssd an meinem alten hacki angeschlossen und dann multibeast trüber laufen lassen. Dann wieder in den neuen eingebaut und trotzdem das selbe problem. Wenn ich mit der gtx670 boote geht der bildschirm aus und mit der hd4000 bleibt er stehen(siehe bildanhang). Vielleicht hat ja jemand ein ähnliches Build und kann mir weiterhelfen 😊

Edit2: ich erkenne auf dem bild dass mein cpu angeblich ein unkown modell sein soll und dass er immer auf meine bluetooth karte wartet. Weiß jemand ob ich die wifi/bluetooth karte im uefi deaktivieren kann?

Edit3: hallo 😊 ich habe jetzt mir nochmal einen unibeast erstellt und da dann meine dsdt rein kopiert. Dann gebootet und dann kommt das hier

Wär nett wenn mir jemand helfen könnte. Ach ja ich bootem mit der hd4000.