

Geräte Eigenschaften (Device Properties) ohne DSDT Patch ändern.

Beitrag von „Brumbaer“ vom 7. Januar 2018, 18:33

Version 1.1

Der NVidia Grafikkarten Treiber verwendet auch das **model** Property um den Namen der Karte zu setzen.

Der Name wird allerdings nicht vom IOPCIDevice-Service eingetragen, sondern der Controller Treiber ändert das Property des IOPCIDevice-Service.

Der Controller Treiber macht das genauso, wie das PropertyInjector Kext. Dummerweise macht der Controller Treiber das nach dem PropertyInjector Kext. Also egal was wir in das **model** Property schreiben, der Controller Treiber überschreibt es.

Deshalb gibt es eine neue Option in Form einer Eigenschaft namens **Delay** für das IOKitProperty, das nach ein paar Sekunden die Properties einfach nochmal setzt.

Boah Ey das klingt kompliziert.

Ok, erst mal sehen wohin das Property **Delay** gehört.

In den **IOKitProperties** des (Info.plist Files des) Kextes sind die Geräte(Services) gelistet für die Properties geändert werden sollen. Die Eigenschaft **Delay** soll für jedes Gerät einzeln gesetzt werden können. Es muss also in den Einträgen der Geräte deren Eigenschaften nochmal geändert werden sollen stehen.

Langer Satz deshalb ein Beispiel:

Copyright (human-readable)	String	Copyright © 2017 Brumbaer. All rights reserved.
▼ IOKitPersonalities	Dictionary (4 items)	
▶ AUDIO	Dictionary (5 items)	
▼ LAN	Dictionary (6 items)	
CFBundleIdentifier	String	de.Brumbaer.PropertyInjector
IOClass	String	PropertyInjector
IOMatchCategory	String	mhtejhgjglo
IOPCIPrimaryMatch	String	de.brumbaer.lan
IOProviderClass	String	IOPCIDevice
▶ Properties	Dictionary (3 items)	
▼ NVidia	Dictionary (7 items)	
CFBundleIdentifier	String	de.Brumbaer.PropertyInjector
Delay	Number	20
IOClass	String	PropertyInjector
IOMatchCategory	String	de.brumbaer.nvidia
IOPCIPrimaryMatch	String	0x13c210de
IOProviderClass	String	IOPCIDevice
▶ Properties	Dictionary (3 items)	
▶ WLAN	Dictionary (6 items)	
▶ OSBundleLibraries	Dictionary (5 items)	

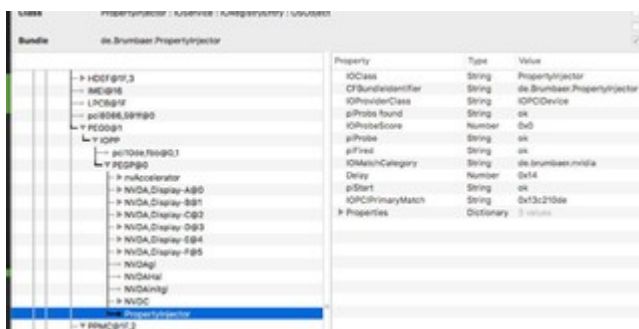
Man sieht nur der Eintrag NVidia (für die Grafikkarte) enthält einen **Delay** Eintrag.

Der Eintrag ist vom Typ **Number** und gibt die Anzahl Sekunden an nach der die Properties noch einmal geschrieben werden. In diesem Falle nach 20 Sekunden.

Es gibt allerdings ein Problem. Um verzögert schreiben zu können muss ein Treiber installiert werden. Um zu vermeiden, dass dieser Treiber einen der anderen Treibern, ersetzt muss er ein **IOMatchCategory** Property bekommen, das sich von allen **IOMatchCategory** Properties der anderen Treiber unterscheidet. Man kann z.B. den umgekehrten Namen der eigenen Webseite mit angehängter Kennung verwenden z.B. **de.brumbaer.nvidia** oder sonst irgendwas, was vermutlich kein anderer verwendet. Der **IOMatchCategory** Eintrag hat keinen Einfluss auf Einträge ohne **Delay** Eintrag, weshalb es keine Auswirkungen hat, dass er auch im Eintrag für das **LAN** Gerät auftaucht.

Das war's.

Im **IORegistryEditor** kann man den PropertyInjector Treiber(Service) dann als Kind des Gerätes sehen. Er enthält neben den Werten für dieses Gerät aus der Info.plist des PropertyInjector Kextes noch ein paar Status Variablen.



Und zu guter letzt noch das Kext:

[PropertyInjector.kext.zip](#)