

Erledigt

Problem bei ML installation

Beitrag von „matze“ vom 6. November 2012, 18:17

ich habe 16GB Ram auf zwei Ram-Sticks. Da kann ich leider keinen Ram raus bauen und erweiterungskarten hab ich auch nicht (mini-itx ^^). Und ich komm ja noch nicht einmal ins system. Komisch finde ich dass es bei mir nicht geht, weil tony hat ein ähnlichen Build und da geht alles. Meine gtx 670OC läuft ja eigentlich oob, kann es trotzdem an dieser liegen? Macht es eigentlich einen Unterschied ob ich eine von ASUS oder von Gigabyte Grafikkarte habe? Eigentlich ja schon weil genau das gleiche verbaut ist nur andere Taktarten und ein anderes Kühlsystem

Edit: So hab jetzt mal die DSDT auf den USB Stick in /Extra kopiert. Leider immer noch das gleiche Problem

Edit2: hier mal meine org.chameleon.boot.plist

XML

```
1. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2. <!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
   "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
3. <plist version="1.0">
4. <dict>
5. <key>Graphics Mode</key>
6. <string>1920x1080x32</string>
7. <key>GraphicsEnabler</key>
8. <string>No</string>
9. <key>Kernel</key>
10. <string>mach_kernel</string>
11. <key>Kernel Flags</key>
12. <string></string>
13. <key>Timeout</key>
14. <string>5</string>
15. <key>UseKernelCache</key>
16. <string>No</string>
17. </dict>
18. </plist>
```

Alles anzeigen

Edit3: so ich hab jetzt mal meine asus gtx 670 oc ausgebaut und mit der hd4000 gebootet. Da komm ich ins installationsmenü. Eigentlich geht doch meine gtx670 oob?!