

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „henties“ vom 4. Januar 2018, 04:32

[@ductator](#)

Lilu.kext wenn alleine im System, tut garnichts, muss in einen Skylake mit "System def 17.1" und Nvidia Umfeld zusammen mit NvidiaGraphicsFixup.kext verwendet werden.

Beide zusammen aendern wahrscheinlich den AppleGraphicsControl.kext, oder eher die info.plist desselben, "indestructively" - Modificationen im kext Cache vielleicht/warscheinlich "?" um das "Black Screen" booten zu eliminieren, mehr nicht

Das ist alles schoen und gut, ausser das es nicht ganz klar ist was fuer Eingriffe mit diesen 2 kexten nun wirklich gemacht werden. Wir wissen nur das es wirklich das Black Screen booten Problem loest, und wissen nun gewiss auch das wenn diese beiden Kexte in der Version 1.2.1 im Einsatz sind das mann dann vergessen kann um hardware encoding sowie stotterfreies Airplay zu konfigurieren.

Bei mir war es sofort klar das ich eher AGDPFIX verwende um das Black Screen Problem durch einen "destructive" Eingriff in AppleGraphicsControll.kext zu loesen, aber dann auch gleichzeitig meine 2 iMecki's konfigurieren kann sodas harware encoding sowie Airplay korrekt funktioniert. Es gibt den Song "you raise me up to more than I can be" Uebertragen auf meine iMecki's koennte das jetzt so lauten{

"I built you up to more than you could do" 😊

Habe den Entwickler von Lilu.kext diesbeueglic am 1.1.2018 informiert, aber bis Heute noch keine Reaktion bekommen.

Was ich gegen das ganze Lilu "Dingsbums" habe ist das alles so ziemlich in der Entwicklung geheimnisvoll vorangetrieben wird, und das so viele Hacker bereit sind, ich inklusief, um Sachen in ihre Hacks zu kippen von dem mann nicht genau weiss was alles geaendert wird.

Wir sind zu schnell bereit die Herrschaft in unserer eigenen Kueche, andern zu Ueberlassen.

Muss sagen das FCPX jetzt in meinen iMeckis mit "hardware encoding" geht als ob die einen ICE runtergesluckt haben. 😊

Gruesse aus Namibia