Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. Januar 2018, 18:04

> Zitat von ductator
>
> Also wenn das ganze bei Skylake und Nvidia nur ohne Lilu klappt, dann bringt das jetzt auch nicht viel.

Das hast du falsch verstanden... Lilu ist lediglich der Process (/Kext) Patcher, der hat damit absolut nichts zu tun. Das Problem ist wenn dann das Plugin NvidiaGraphicsFixup, aber man kann natürlich trotzdem Lilu, AppleALC, Shiki etc... benutzen.