

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „ductator“ vom 3. Januar 2018, 17:39

Also wenn das ganze bei Skylake und Nvidia nur ohne Lilo klappt, dann bringt das jetzt auch nicht viel.

Audio läuft ja, dank AppleALC ganz gut. Es wäre also eine Abwägung Audio vs Airplay, da Quicksync sonst schon funktioniert bei mir.

Beim NvidiaGraphicsFixup kann man ja die Patchmethode auswählen, leider bringt das äquivalent zum AGDPFix keine Besserung bezüglich Airplay.

Ich werde mal die Tage weiter probieren, vielleicht hab ich auch einfach nur was übersehen. Ansonsten geht es auf dem Skylake-Hack eventuell mal zurück zu Sierra, das hat bedeutend weniger Zicken mit Skylake und Nvidia bezüglich Quicksync und Airplay gemacht.