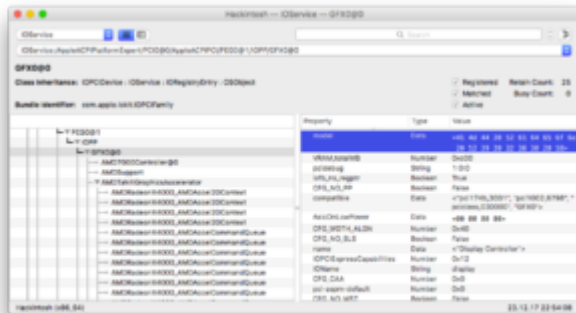


# Kurz und Knackig: AMD RX Grafikkarten in macOS Installieren

Beitrag von „kuckkuck“ vom 23. Dezember 2017, 22:58

Der Name im Systembericht wird über den \_DSM Eintrag "Model" gemanaged. Ich habe mir hier einen Custom Namen über DSDT gesetzt.

Unter IOReg sieht das Setting so aus (ich habe den Namen als Hex Wert in die DSDT integriert, so macht es Apple auch):



In der DSDT bräuchtest du folgenden Eintrag:

Code

1. Method (\_DSM, 4, NotSerialized) // \_DSM: Device-Specific Method
2. {
3. If (LEqual (Arg2, Zero))
4. {
5. Return (Buffer (One))
6. {
7. 0x03
8. })
9. }
- 10.
- 11.
12. Return (Package ())
13. {
14. "model",
15. Buffer (0x13)

```
16. { "HIER DEINEN NAMEN REIN, ODER HEX:"  
17. /* 0000 */ 0x41, 0x4D, 0x44, 0x20, 0x52, 0x61, 0x64, 0x65,  
18. /* 0008 */ 0x6F, 0x6E, 0x20, 0x52, 0x39, 0x20, 0x32, 0x38,  
19. /* 0010 */ 0x30, 0x20, 0x58  
20. }  
21. })  
22. }  
23. }  
24. }
```

Alles anzeigen