

Erledigt

## Ein Zwischenschritt, um irgendwann macOS zu begraben?

Beitrag von „apfelnico“ vom 20. Dezember 2017, 18:19

Völlig bescheuerter Artikel, die Schreiber haben nicht verstanden, was sie selbst schreiben. Ihre am Ende offenen Fragen lösen sich in Luft auf, wenn sie darüber mal nachgedacht hätten

Zitat

Bereits Mitte des kommenden Jahres soll Apple entsprechende Entwickler-Werkzeuge bereitstellen, die den Bau von Universellen Applikationen ermöglichen, die sowohl auf dem Mac als auch auf iPhone und iPad gestartet werden können.

Das heißt, KOMMENDE Apps – WENN es der Entwickler will – KÖNNEN universell auf dem Mac, sowie iPhone und iPad laufen. Ja, ist nett ...