

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Dezember 2017, 21:08

Ich verstehe gerade echt das problem nicht... Schick mal bitte einen IOReg Dump.

Hier noch eine kleine Veränderung:

[DSDT.aml](#)