

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 18. Dezember 2017, 07:08

Deaktiviert mal bitte noch den Rename von _DSM nach ZDSM...

Benutzt du eine CPU-SSDT für Speedstep?

Außerdem, ist das mit den DropTables so gewollt?

Mich würde mal interessieren, ob du in MacX jetzt bei Intel den Haken setzen kannst und ob es einen unterschied in den Rendern Zeiten bei MacX zwischen Intel angehakt und deaktiviert gibt. 😊