

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „kuckkuck“ vom 17. Dezember 2017, 13:09

Abgesehen davon, dass ich dir vom PortLimit Patch abraten würde, setzt dieser sich aus folgendem zusammen:

837d8c10 ist der Standardwert. 837d8c1f wäre für 30 Ports.

Der vordere Teil 837d8c ist nur dazu da, dass der richtige Part in der Kext gepatcht wird.

Der unterschied zwischen 837d8c10 und 837d8c1f liegt lediglich in der Veränderung von 10 zu 1f. Der Hex Wert 0x10 entspricht 16 in Dezimal und schaltet 16-1 --> 15 Ports frei.

Willst du das PortLimit auf beispielsweise 19 heben, rechnest du 19+1 und wandelst das ganze in Hex um. 20 in Hex = 14. Der Patch wäre dann 837d8c10 zu 837d8c14.

Das Prinzip ist immer das gleiche. Willst du das Port Limit auf 30 heben, wandelst du 31 in Hex um und fügst es in den Patch ein: 31 --> 1f

--> 837d8c1f