

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 17. Dezember 2017, 13:02

[@Plebejer](#) Nochmal die Frage, von welcher Grafik Beschleunigung redest du?

Die deiner GTX scheint zu funktionieren, der Systembericht zeigt auch 4 GB VRAM an.

Wenn du Hardware-Kodierung in MacX willst, ist das eine andere Sache. Das ist Quicksync und dafür musst du dich an meinen Guide für die HD530 halten.

[@CrazyCreator](#) Klingt nach einem Plan. Deine Werte kannst du mit Clover Configurator oder noch besser mit <http://cloudclovereditor.altervista.org/> erstellen. Was dann wo in die defaults muss, kannst du im Wiki herausfinden.

PS: In deiner oben angehängten DSDT ist noch nicht die richtige ig-platform-id gesetzt... Hattest du das bereits versucht?