

hackintoshStammTischBerlin#0b11001 16.12.2017

am

Beitrag von „andreas_55“ vom 17. Dezember 2017, 09:54

Moin, moin,

das war ja mal eine netter Abend gestern. Vielen Dank, liebe Leute 😊 .

Ich hab noch ein wenig gespielt:

Layout ID 3: Ton, kein Mikro, Layout ID 12 und 28 haben jeweils Ton und Mikro. Ich habe meine alte DSDT verwendet, und die Layout-ID's werden auch, wie es sich gehört, von der Systemsteuerung übernommen.

Also lag das Mysterium mit der festen L-ID 3 lag möglicherweise an unserem Einfügeblock im HDEF. Wir haben das

```
Device (HDEF)
{
    Name (_ADR, 0x00000000) // _ADR: Address
    Name (_SIO, 0x02) // _SIO: S3 Device State
    Name (_SD, Zero)
    Method (_PM, 1, NotSerialized) // _PM: Power State Wake
    {
        Noop
    }

    Name (_PM, Package (0x02)) // _PM: Power Resources for Wake
    {
        0x00,
        Zero
    }

    Method (_PM, 4, NotSerialized) // _PM: Device-Specific Method
    {
        If (LEqual (Arg2, Zero))
        {
            Return (Buffer (One)
            {
                0x03
            })
        }

        Return (Package (0x06)
        {
            "Layout-ID",
            Buffer (0x04)
            {
                0x03, 0x00, 0x00, 0x00
            },
            "hdmgfr",
            Buffer (0x04)
            {
                "onboard-1"
            },
            "PinConfigurations",
            Buffer (Zero) {}
        })
    }
}
```

durch das

```

Device (SMBUS)
{
    Name (_ADR, 0x00000000) // _ADR: Address
    Name (_SMB, 0x00) // _SMB: I2C Device State
    Name (_PWR, 0x00) // _PWR: Power State Wake
    Method (_PWR, 1, NonSerialized) // _PWR: Power State Wake
    {
        Wake
    }
    Name (_PWR, Package (0x00)) // _PWR: Power Resources For Wake
    {
        0x00,
        0x00
    }
    Method (_PWR, 0, NonSerialized) // _PWR: Device-Specific Method
    {
        Store (Package (0x00))
        {
            "AAPL,acpi-name",
            "acpi",
            "name",
            "Comesant Audio Controller",
            "name",
            Buffer (0x10)
            {
                "Comesant CCM0000"
            },
            "Device, type",
            Buffer (0x10)
            {
                "Audio Controller"
            },
            "Layout-ID",
            Buffer (0x04)
            {
                0x00, 0x00, 0x00, 0x00
            },
            "HidConfigurations",
            Buffer (0x04) 0x,
            "ManufacturerProductID",
            Buffer (0x04)
            {
                0x00
            },
            "Model",
            Buffer (0x04)
            {
                "Keyboard"
            },
            0, 0x00000000
        }
    }
}

```

ersetzt. Also ein IF ... RETURN ... durch ein STORE

Vielleicht war das (rot eingekreist) die "feste" Layout-ID 3 in der Systemsteuerung? Irgendwie hängen geblieben?

Ist der einzige Unterschied, der mir aufgefallen ist.

Anyway, Ton und Mikro geht, 28 ist die Layout ID der Wahl. Danke al6042 🙌 .