

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „crazycreator“ vom 17. Dezember 2017, 03:02

Das kleine Brett hat's halt voll drauf 😊

Jetzt bin ich mit der RICHTIGEN DSDT aber wieder am Ende meines Copy&Paste-Lateins ... Der iGPU Bereich in dieser sieht vollkommen anders aus.

Der Bereich wo ich die Patches eingefügt hatte liegt jetzt viel weiter unten, da kommt noch massig Code davor. Ich hoffe das ist normal?

Hier nochmal die DSDT um die es nun aber wirklich geht 😞 Sorry nochmal.
[DSDT.aml](#)

Die würde ich dann also patchen?

P.S.

@Serials

Die XXXXXXX sind natürlich mit einer richtigen Serial gefüllt ... Mit einer MacPro3,1 Serial ... Das läuft seit Jahren wunderbar 😊

@ Ozmosis vs. Clover + diese DSDT + Aktive iGPU im BIOS

Wenn ich mit dieser DSDT in Clover starte habe ich so einige Veränderungen auf der Kiste zu verzeichnen.

- Vollkommen andere Anzeige bei den Energieeinstellungen

Clover Ozmosis



- Ich kann Airplay aktivieren 😄 <=== **Ich glaube jetzt hat mich Clover fast im Sack**
- Hardware Unterstützung gibt es aber in MacX Videoconverter natürlich nicht ... Das wäre ja auch zu komisch

Wenn ich mit dieser DSDT in Ozmosis starte bleibt alles beim alten, ABER ich muss die iGPU wieder zurück auf Auto stellen.

Sonst kommt das:



Mit der falschen DSDT konnte ich die iGPU aktivieren