

Erledigt

Movavi Screen Capture frisst RAM bis zum Absturz

Beitrag von „kuckkuck“ vom 14. Dezember 2017, 15:50

Könnte mir vorstellen, dass das Programm auf QuickSync wartet und bis dahin vorübergehend im RAM speichert...

Hast du QuickSync bei dir aktiviert? [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)