

Geräte Eigenschaften (Device Properties) ohne DSDT Patch ändern.

Beitrag von „Brumbaer“ vom 13. Dezember 2017, 07:54

[@DSM2](#)

Guten Morgen,

ich hatte gestern Nacht noch das Bild geändert. Das IOPropertyMatch gehört nicht in die Properties, sondern eine Ebene höher.

Ich habe es in deinem Kext angepasst.

Es wird trotzdem nicht funktionieren, da du die pcidebug Werte von GFXB verwendest, die Patches sich aber auf die jeweils zwei Einträge tiefer liegenden GFX0 und GFX1 beziehen. Deren pcidebug Werte sind andere. Da ich sie von hier aus nicht sehen kann, habe ich sie auch nicht angepasst.

[PropertyInjector.zip](#)