

**Erledigt**

# macOS High Sierra, neue Beta- und Public Beta Versionen

Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 11. Dezember 2017, 23:30

Und weiter gehts. 😊

Absolut problemloses Update. Lief auch schnell durch.

Webtreiber auf die neue Versionsnummer gepatcht und lief danach im vollem Umfang. Wie es [@al6042](#) schon mal geschrieben hat. Keine Ahnung warum NVIDIA die Bindung an die Versionsnummer braucht. 😞

Ansonsten konnte ich auch nichts negatives feststellen.

