

Erledigt

macOS High Sierra 10.13.2 (17C88) ist veröffentlicht

Beitrag von „revunix“ vom 11. Dezember 2017, 10:43

[Zitat von icecloud](#)

Der Fehler scheint gemäß den Jungs von insanelymac im neuen AMDCONTROLLER9500.kext von 10.13.2 zu liegen.

Der Fehler scheint im CFG_FB_LIMIT zu liegen.

Hier muss händisch die Anzahl der Ports der Grafikkarte angegeben werden.

Für meine Sapphire Nitro plus RX560 Systeme sind dies 3 !!

Was genau meinst du? Den Fehler mit dem einfrieren?

Meine RX 560 hat auch nur 3 Ports, ich werde das dann mal so übernehmen.