Erledigt

macOS High Sierra, neue Beta- und Public Beta Versionen

Beitrag von „apfelnico“ vom 29. November 2017, 11:07

Hmm, 10.13.1 war ok.

Seit 10.13.2 Beta drehen die beiden AMDs (Vega64) permanent voll auf.

Bin wieder zurück auf 10.13.1.

Hat sich mit dem letzten Update da etwas geändert?

Edit: Was mir aufgefallen ist - die Vega64 ist in der Beta falsch eingebunden. Bei 10.13.1 werden mit IORegistryExplorer noch korrekte 4 Framebuffer angezeigt, in den Betas falsche 6. Da muss die ja abdrehen ... 😊