Erledigt

Rucklern bei diversen Spielen

Beitrag von „mitchde“ vom 29. November 2017, 08:31

Nun ja, es kommt auch aufs Game an und die HW 😊
Aber zurück zum Problem, Ruckeln.

Ein ytischer Fall für solches kurzes Ruckeln (sprich MiniPause) ist wenns VRAM ausgeht. Dann wird, ähnlich wie beim RAM auf HD, VRAM auf RAM gewappt. Was Zeit kostet.

Mit 2 GB+ VRAM sollten die meisten Games am Mac jedoch ohne das Problem laufen.

Bei 1 GB kanns, sogar bei etwas älteren Games durchaus knapp werden und deswegen (keine Treiberprobs sondern VRAM knapp) ruckeln.

Bei meinen Dirt Rennspiel (Mac OS) war das zb. mit 1 GB VRAM der Fall falls zu viele Grafikoptionen auf HIGH gestellt waren bzw. Kantenglättung an war.

Also, wenn du nur 1 GB VRAM hast und es ein älteres Game ist versuchen mit den Grafikoptionen Besserung zu bekommen. Bei neuesten Games können sogar am Mac 2 GB VRAM etwas zu wenig sein. Bei Renngames wie Forza 7 (40 GB Install = sehr viele hochauflösende Texturen) unter Windows wären 2 GB VRAM viel zu wenig. Da wirds erst ab 4 GB besser.

Ich tippe hier auf eine fehlende Metal 2 Unterstützung.

Nun, damit Metal1 oder Metal2 überhaupt angewendet wird - und nicht OpenGL, was es natürlich auch unter HS noch gibt, MUSS auch das Game für Metal entwickelt worden sein!

Das sind (noch) die wenigsten Games unter OS X! Bei IOS ist das schon anders.

Metal verkürzt den Speedabstand zu Win Direct X11,12 da es weniger CPU Overhead als OpenGL erzeugt. Was die CPU entlastet und bei schneller GPU für mehr Speed sorgt.

Je langsamer die CPU und schneller die GPU desto mehr Vorteil hat Metal gegenüber OpenGL.

Umstieg für "ältere" Games - auch 2017er - von OpenGL auf Metal ist jedoch aufwändig und wird allenfalls bei Bestsellern nachträglich noch per Update gemacht.

Last but not least: Noch mehr als bei Win sind die von Mac Gamehersteller gemachten Mindestanforderungen an RAM, CPU und GPU oft ein Witz!!!! Jedoch würden die diese realer angeben, könnten das Game deutlich weniger User kaufen - speziell bei GPU (und VRAM) Mindestangaben die real sind, würden viele Allinone (Macbook, Pro, kleinere iMacs) scheitern.